

## Progetto ERASMUS +

Il nostro Istituto partecipa al Progetto Erasmus Plus - Settore Istruzione Scolastica Attività KA2- Partenariati per scambi tra Scuole approvato dall'Agenzia Europea Erasmus.

Il progetto è intitolato Willkommen in unserer Stadt - Willkommen bei neuen Freunden (benvenuti nella nostra città- benvenuti ai nostri nuovi amici).

È un progetto biennale, dal 15 settembre 2020 al 15 luglio 2022. A causa dell'emergenza Covid la fine è stata prorogata al 15 luglio 2023.

Il Progetto vede il coinvolgimento delle scuole dei seguenti Paesi:

Italia (Ponsacco), Germania (Treuchtlingen), Turchia (Aksaray), Ungheria (Bonhyad) e Finlandia ( Jyväskylä).

Gli incontri di progetto per la programmazione delle attività si svolgono di solito in presenza nelle varie istituzioni scolastiche con mobilità del personale docente.

Purtroppo a causa dell'emergenza COVID nell'anno scolastico 2020-2021 tali spostamenti non sono stati effettuati e gli incontri di progetto sono avvenuti online.

A partire dall'anno scolastico 2021-2022 sono ripresi gli incontri nelle varie scuole con mobilità dei docenti coinvolti.

Gli obiettivi principali del progetto sono la conoscenza dei sistemi scolastici dei Paesi partecipanti, la conoscenza delle scuole coinvolte e delle loro realtà territoriali.

Il prodotto finale del progetto sarà la realizzazione di un'App per smartphone rivolta a tutte le persone che, per motivi di lavoro o di turismo, arrivano in una delle cinque città dove sono situate le scuole partecipanti. Tramite l'App essi potranno avere in tempo reale informazioni e curiosità su luoghi di utilità pubblica e informazioni turistiche delle città in tutte le lingue dei paesi partners, in inglese e anche nelle lingue di minoranze etniche eventualmente presenti sul territorio. L'App sarà sviluppata da professionisti del settore e sarà disponibile sugli App Store/ Play Store di tutti gli smartphone.

Il primo lavoro in programma è stato la realizzazione del **LOGO** del progetto.

Gli alunni delle classi del nostro Istituto coinvolte nel progetto hanno realizzato un disegno per partecipare alla selezione, una commissione ha poi scelto, tra tutti i disegni ricevuti, quello che rappresentava l'I.C.Niccolini.

Anche nelle scuole partner è avvenuto lo stesso procedimento.

Dopo aver ricevuto i disegni vincitori delle altre scuole, tutti gli studenti hanno votato il loro disegno preferito. Il disegno vincitore è quello italiano realizzato da **Matteo Viviani**, studente del primo anno della scuola media inferiore.

Le attività relative all'App sono in corso. Su questa pagina potrete trovare tutti gli aggiornamenti compresi i video relativi agli incontri di progetto.

La referente del Progetto

Rossella De Giorgi



*Logo vincitore realizzato da Matteo Viviani*